加餐二 | 设计模式、重构、编程规范等相关书籍推荐

2019-12-01 王争

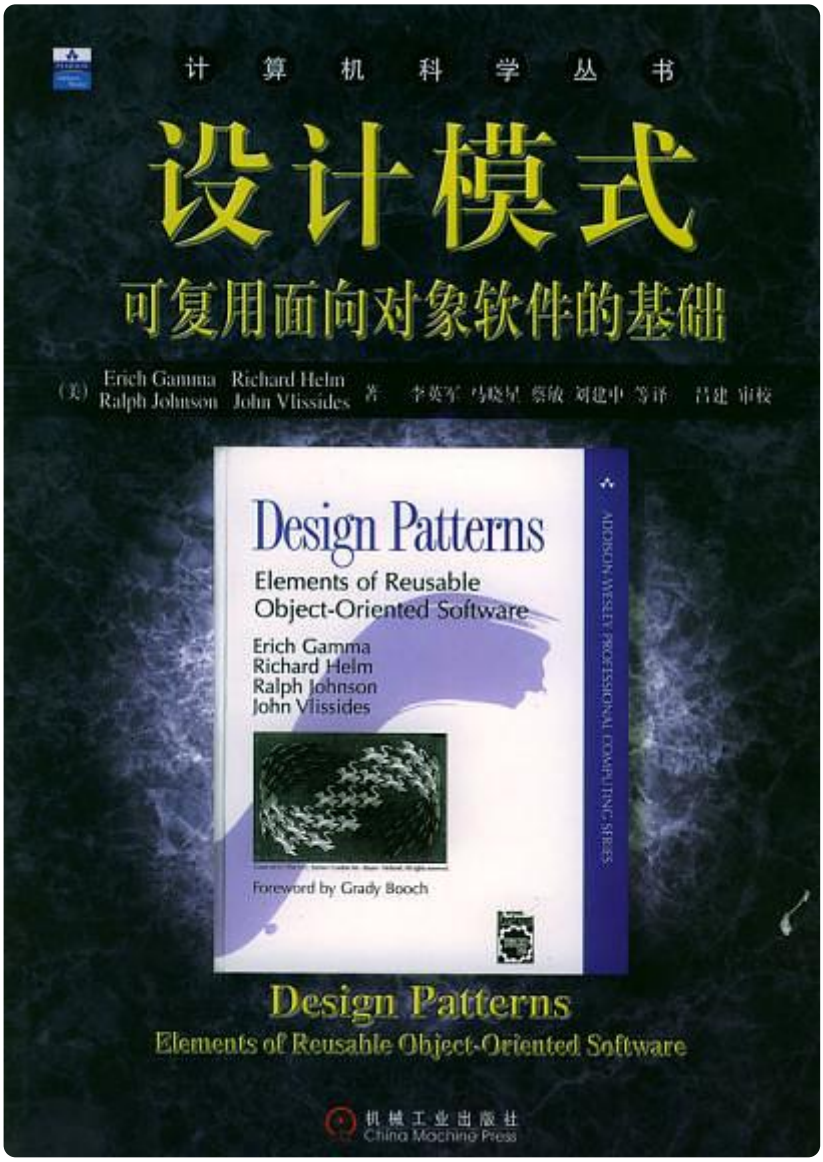
设计模式之美 进入课程 >

讲述：王争

时长 07:36 大小 6.97M

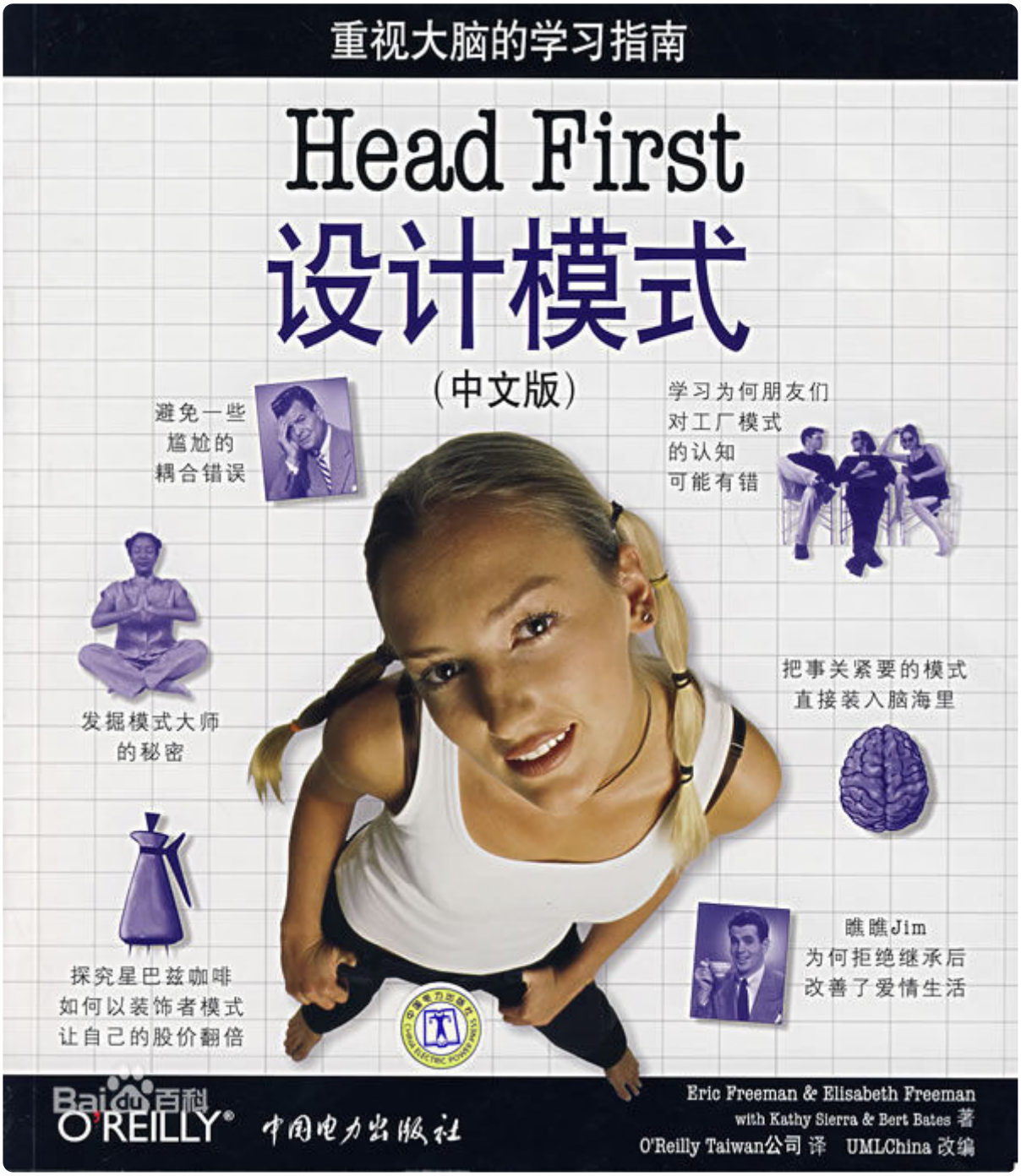
有关设计模式、重构、编程规范等的经典书籍很多，有很多你应该已经听说过、甚至看过。今天，我就结合我的经验，对这些书籍进行一个整理和点评。你可以据此来选择适合你的书籍，结合着专栏一块儿来学习，这样学习效果会更好。

1.《设计模式》



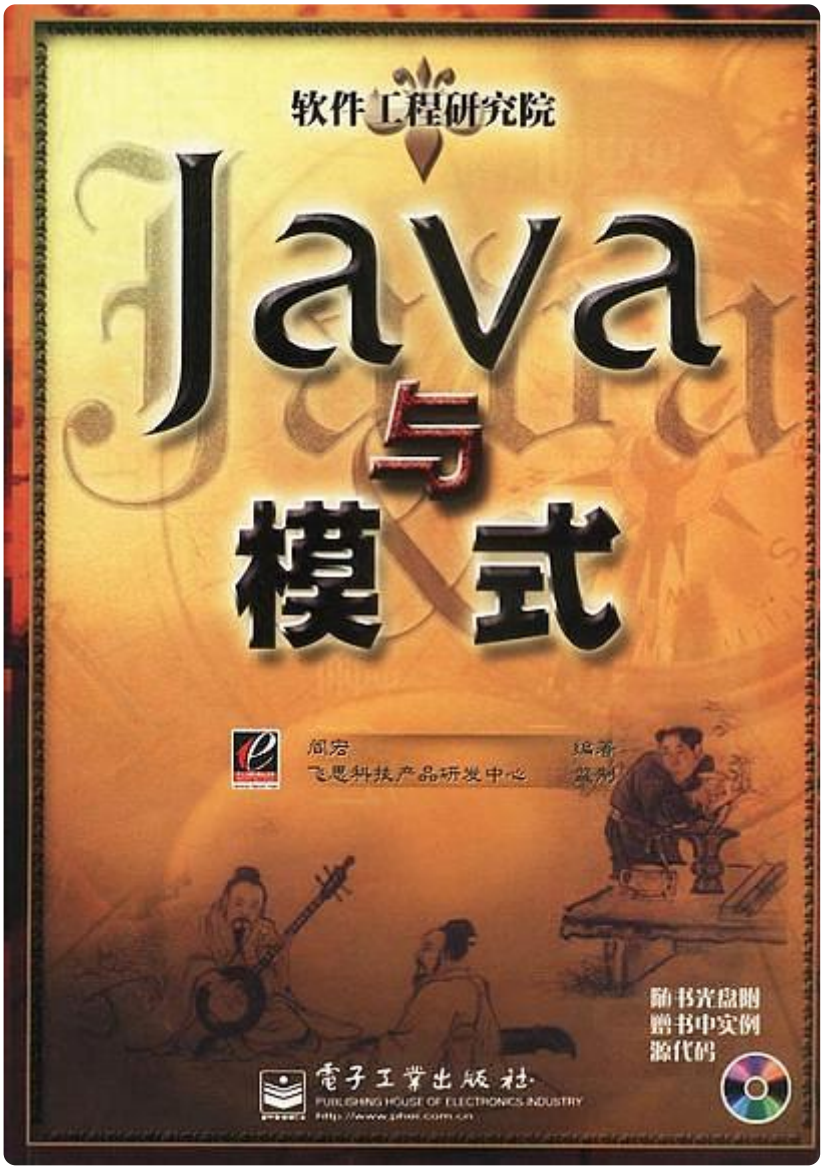
学习设计模式，不知道 GoF 的《设计模式》估计会被人笑话的。这本书是设计模式的开山之作。经典的 23 种设计模式最早就诞生于这本书。这本书很薄，只有 200 多页。但是，我个人觉得，这本书还是比较晦涩难懂的。回想起来，我在读大学的时候，就读过几遍此书，但每次都是一知半解，读一遍忘一遍。如果你是设计模式的初学者，不建议从这本书看起。如果你对设计模式已经有所了解，还是蛮推荐你去看下这本经典书的。

2.《Head First 设计模式》



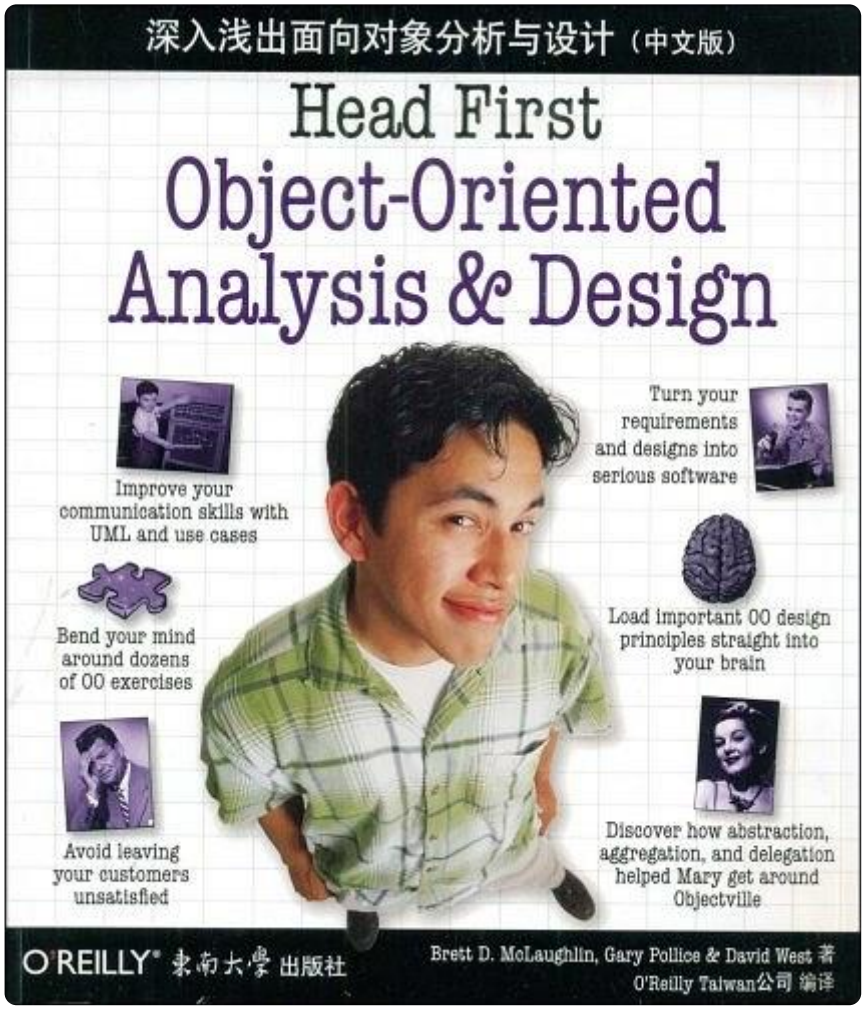
如果说刚刚提到的《设计模式》是最经典的设计模式书籍，那《Head First 设计模式》就是最通俗易懂的。这本书看起来很厚，但每页里的内容并没有那么密集。这本书最大的特点就是口语化、场景化。整本书围绕几个人的对话来展开。里面的例子比较脱离实践，但比较容易看懂。如果你之前对设计模式没有太多了解，这本书无疑是你的首选。

3.《Java 与模式》



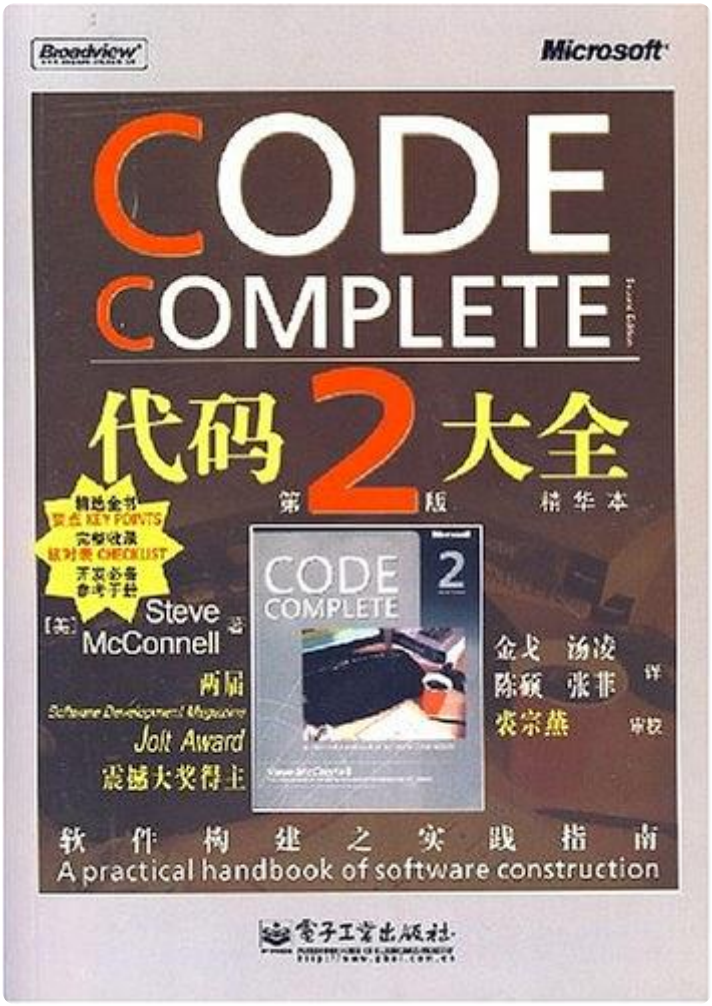
这本书可能并没有那么多人知道，出版的时间也比较久远，而且是跟 Java 语言比较紧耦合，里面很多例子都是在剖析 JDK 里的设计模式。不过这可能是最贴近实战的一本设计模式书籍了，里面包含的实战案例，应该是目前我读过的设计模式书籍中最多的。不过，我个人觉得文笔稍微有些晦涩，有些内容可能要反复读一下才能理解。如果你熟悉 Java 语言，在我推荐的其他书籍都看完的前提下，没事的时候可以看看这本书。

4.《深入浅出面向对象分析与设计》



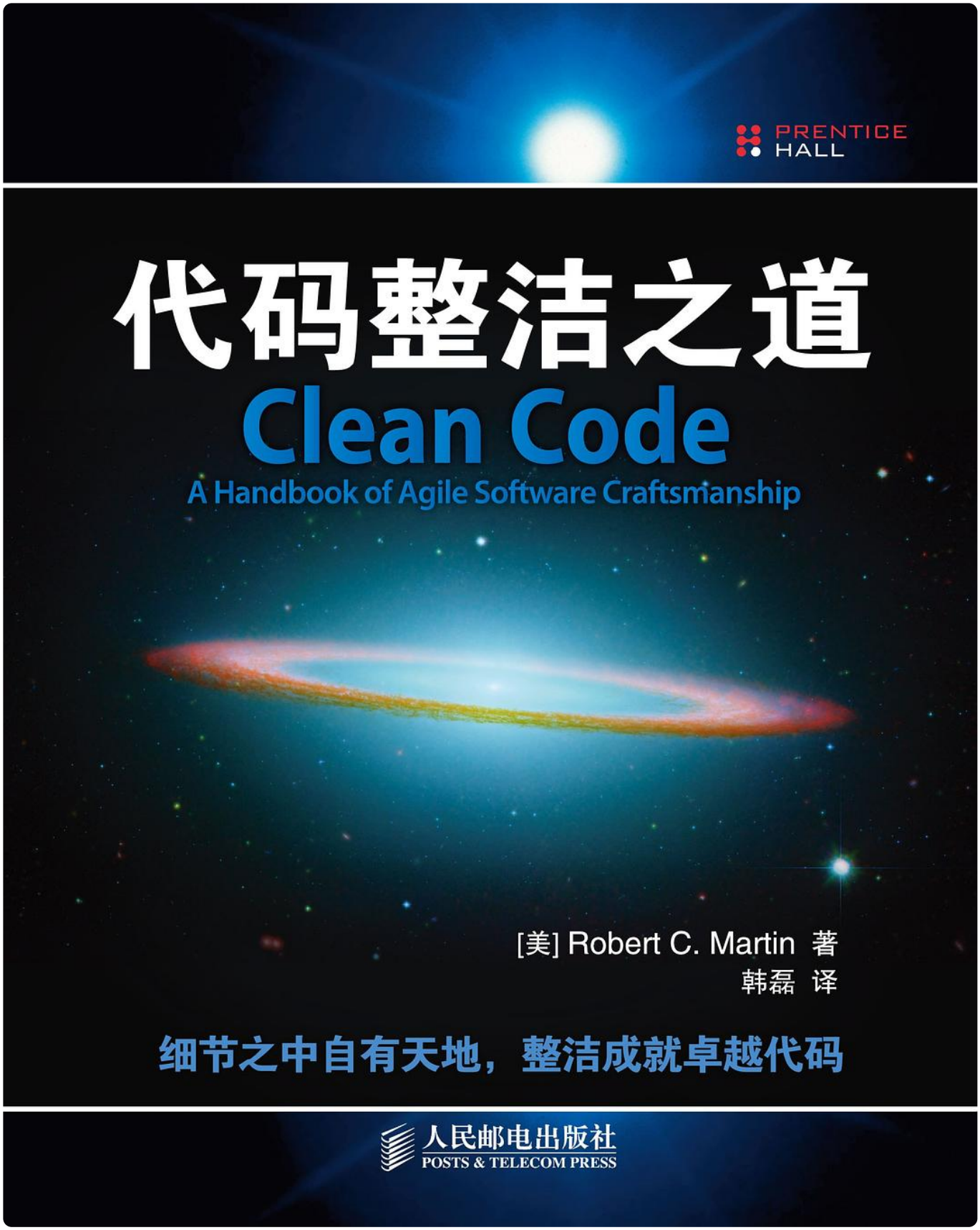
这本书跟《Head Frist 设计模式》都是出自“Head First”系列，写作风格也相同，不过也略显啰嗦。从书名中我们就可以看出，这本书主要是讲面向对象分析和设计。实际上，很多关于面向对象分析和设计书籍都侧重讲 UML，讲得真的好的书籍却并不多。除此之外，我觉得面向对象分析和设计的理论知识并不多，关键还是实践。所以，如果你工作比较忙，看我的专栏就足够了。如果你特别想系统地学一下的话，看看这本书也完全足够了。

5.《代码大全》



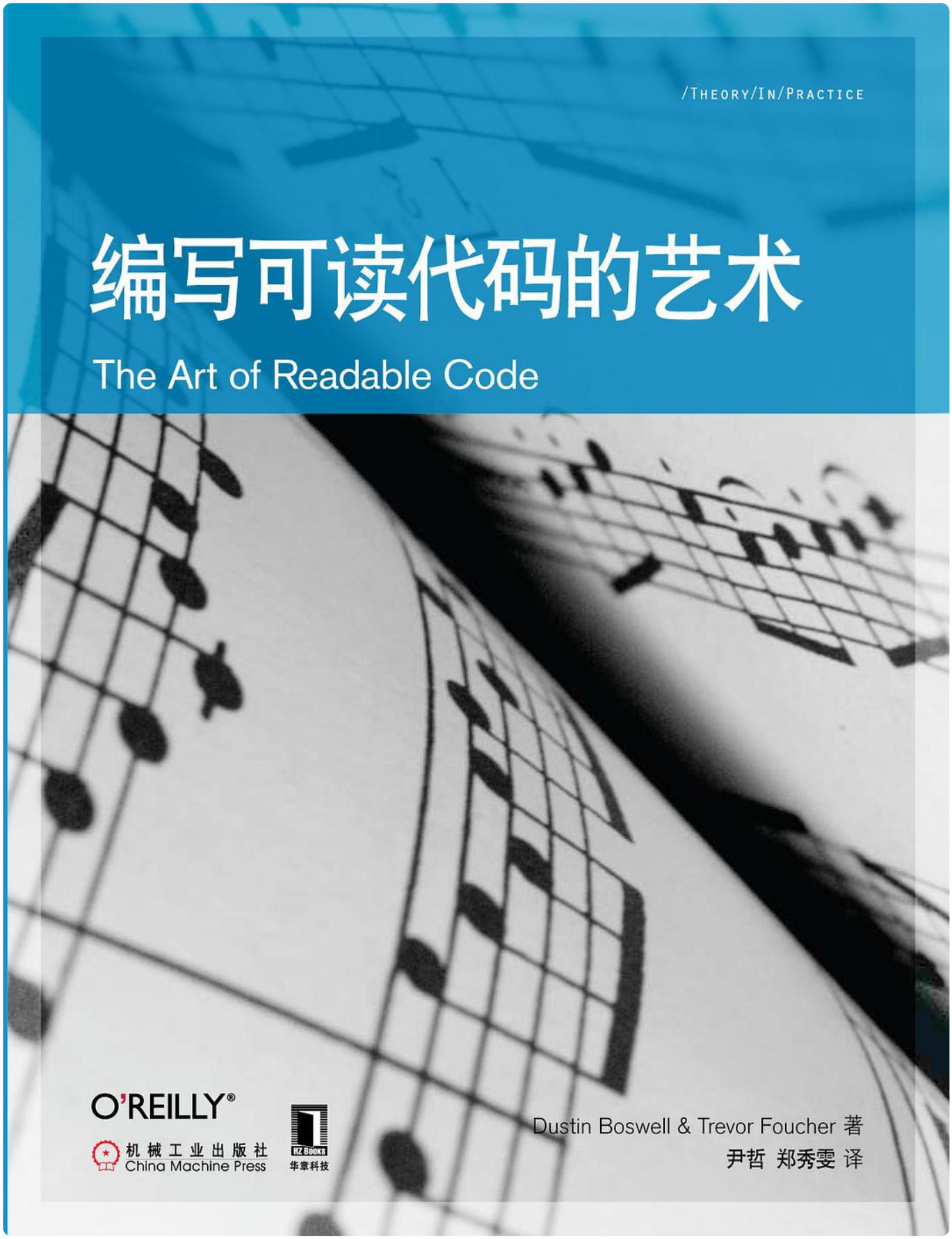
这是一本有近千页大部头。不过，这本书讲的东西很杂，不是很聚焦，涵盖了软件开发方法、编程技巧、编码规范、重构等等诸多方面。书如其名，这本书其实更像是软件开发方面的工具类的百科全书。在读过我推荐的其他书籍之后，这本书快速地翻一遍就可以了。

6.《代码整洁之道》



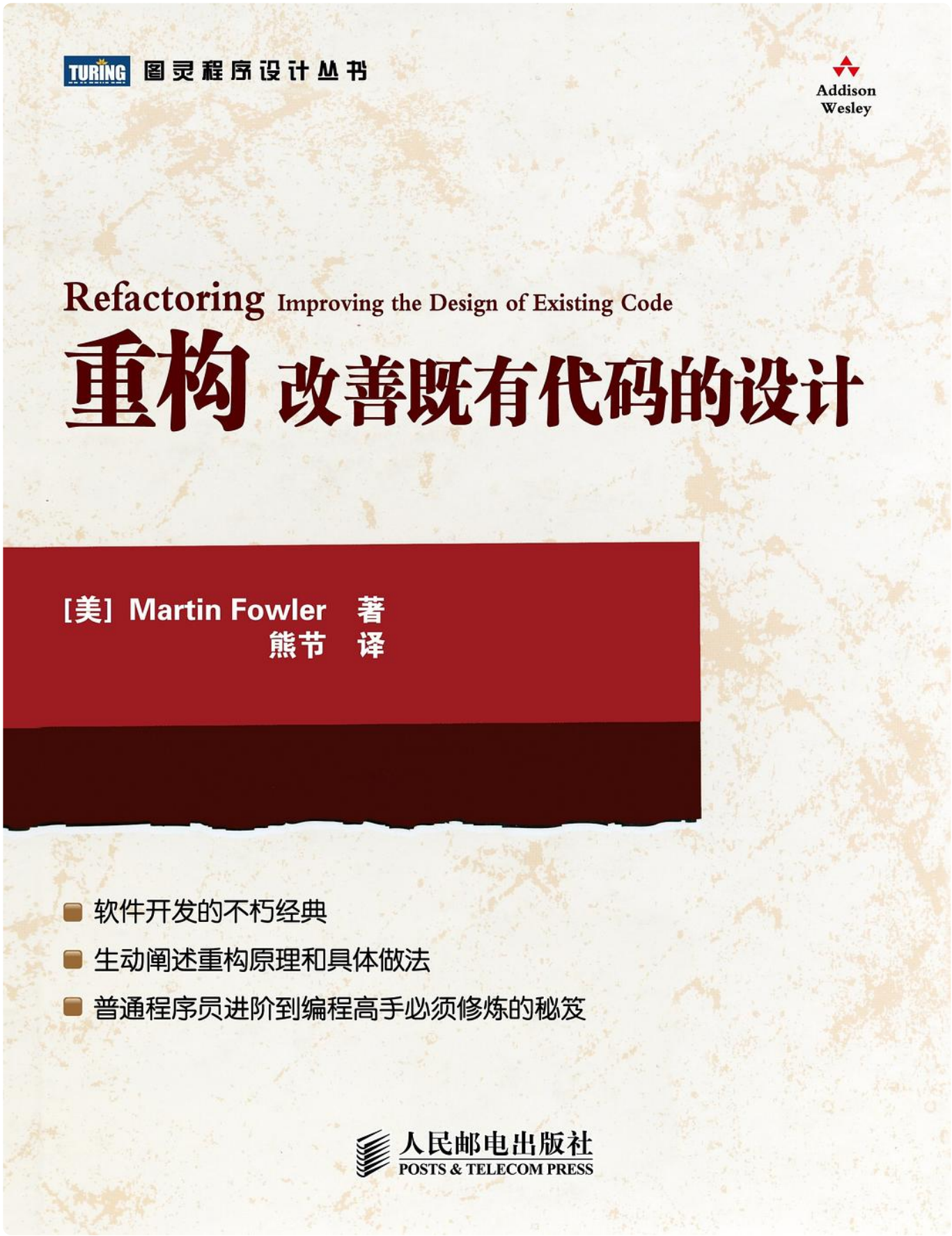
这本书非常值得推荐。它主要是讲编码规范，除此之外，还讲到了一些有关设计原则、单元测试、并发编程的东西。因为内容比较侧重编码规范，所以每个知识点都非常明确，能够很容易落地指导你的开发，能够立竿见影地改善你的代码质量。

7.《编写可读代码的艺术》



从书名我们就可以看出，本书主要是教你如何写出可读性好的代码，实际上也是在讲比较偏向细节的编码规范。它的内容跟《代码整洁之道》有部分重复，但是推荐你也看一下。《代码整洁之道》《代码大全》《编写可读代码的艺术》三本书是讲编码规范方面的三大著作。看完这三本书，基本的编码规范你就掌握全了。

8.《重构》



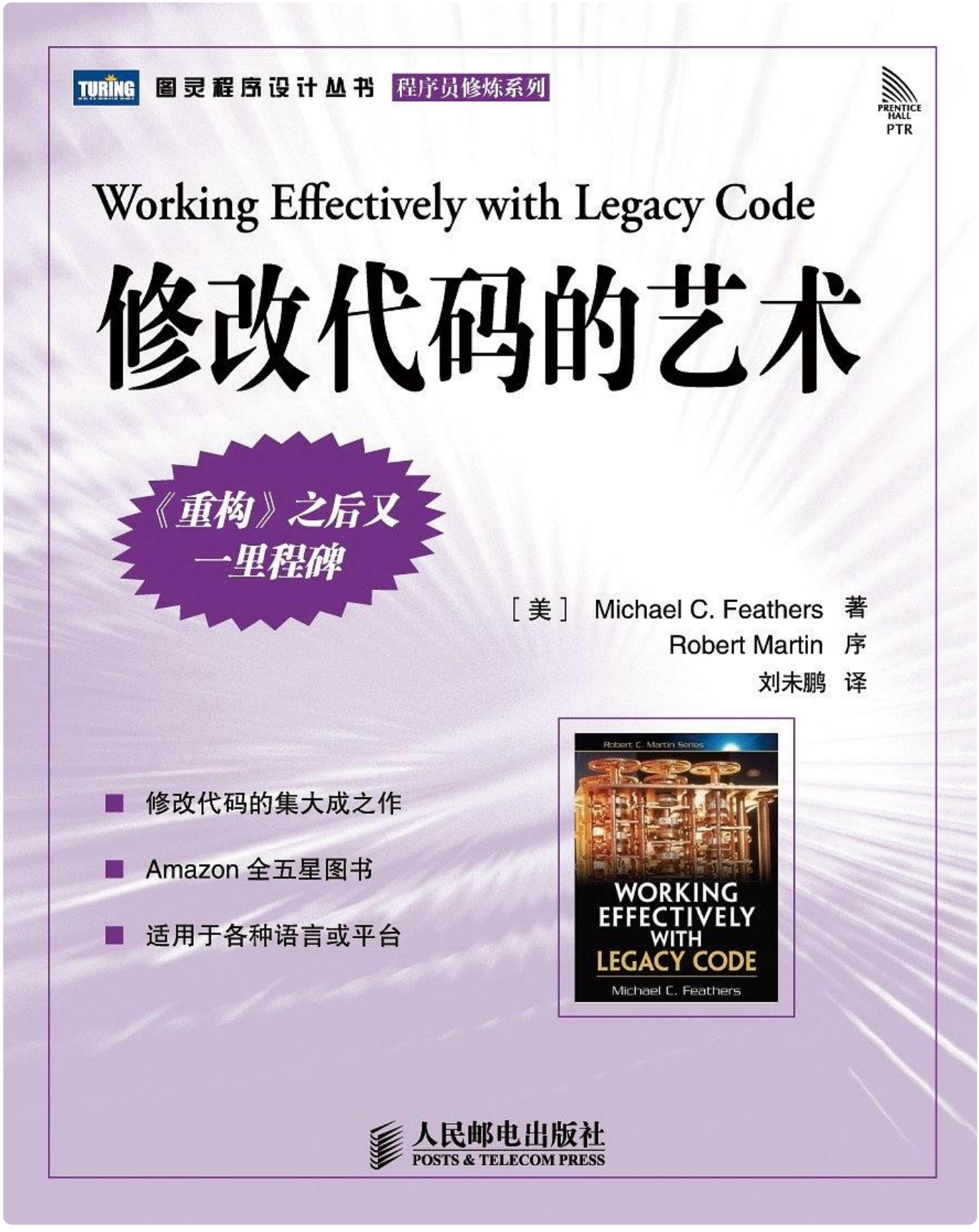
这本书的作者是 Martin Fowler，他写了很多跟软件开发相关的经典书籍。这本《重构》无疑是他最经典的作品。书中讲到了诸多代码的坏味道，并且给出了相应的改进方法，是作者

一手开发经验的总结输出。我推荐本书的原因倒不是说书里面的内容有多真知灼见、让人耳目一新，而是这本书的内容总结得非常全面，很适合帮你去做一个整体、系统的梳理。

9.《重构与模式》

我们之前讲过，设计模式一个重要的应用场景就是代码重构。这本书主要讲如何应用设计模式来重构代码，改善代码设计。如果说《重构》是讲如何做低层次的重构，那这本书就是在讲如何做高层次的重构，也就是我们专栏中要讲到的小重构和大重构。这本书非常推荐你读一下，它能让你知道，为什么要用设计模式，如何有的放矢地应用设计模式，而非只是无痛呻吟。

10.《修改代码的艺术》



如果说《重构》那本书是从编码规范上来讲如何重构，《重构和模式》是从设计模式上来讲如何重构，那这本书可以粗鲁地归为从面向对象设计思想、设计原则上来讲重构。除此之外，这本书更偏向于教你如何来重构，不像上面两本书那样聚焦，所以是一个很好的补充。这三本书合起来称为重构“三部曲”。这本书的示例代码是用 C++ 写的，不过也很容易看懂，很推荐你读一下。

总结

今天的加餐内容就这些，我来稍微总结回顾一下推荐的书籍。这些书我基本上都看过，并且很多都看了好几遍，如果你时间宽裕，想要真正掌握写出优秀代码的能力，非常推荐你认真看一下，相信会对你有非常大的帮助。

极客时间	《设计模式之美》书籍推荐
设计模式	《设计模式》《Head Frist设计模式》《Java与模式》
面向对象	《深入浅出面向对象分析与设计》
编程规范	《代码大全》《代码整洁之道》《编写可读代码的艺术》
重构	《重构》《重构与模式》《修改代码的艺术》

课堂讨论

我罗列的书籍中，你读过哪几本？哪一本或者几本对你影响最大？除了我罗列的这些，还有哪些书籍你觉得值得推荐？

欢迎在留言区写下你的答案，和同学一起交流和分享。如果有收获，也欢迎你把这篇文章分享给你的朋友。

© 版权归极客邦科技所有，未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪，如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇　加餐一 | 用一篇文章带你了解专栏中用到的所有Java语法

精选留言 (45)

写留言

pedro
2019-12-01

马丁那本《重构》现在已经第二版了，第一版的实例语言是Java，第二版是JavaScript。总之，非常值得一读！

展开

29

雷霹雳的爸爸
2019-12-01

这两本不应该缺：[敏捷软件开发：原则模式与实践](https://book.douban.com/subject/1140457/)，java的必读[Effective Java](https://book.douban.com/subject/27047716/)，其实如果不提编码规范（其实我更喜欢顺着英文的说法叫做风格指南或者约定之类的，规范不规范的，很像扣帽子，其实很多时候很难用对不对来评价，但高下之分还是很明显的），而且代码大全都算进来了，那[程序员修炼之道，从小工到专家](https://boo...

展开

7

辣么大
2019-12-01

基础差，争哥不更新的时候在看《大话设计模式》。有看过的同学么？我觉着这本书也不错。
相关笔记我整理在https://github.com/gdhucoder/DesignPattern

5 7

jkhcw
2019-12-01

head first确实是首选

展开

1 5

梦倚栏杆
2019-12-01

代码整洁之道近乎看完了。
代码大全买了一本纯英文版，太高看自己了，到现在也没有翻开。
重构买的第二版，js demo，看了一些。
我看书发现有个诡异的点，基本上看一半或者剩最后两张就不想看了
...

展开

4 5

一步
2019-12-01

代码写久了，技术不再是问题，问题总是出在编码规范和设计模式上了

2 4

忆水寒
2019-12-01

我看了《设计模式之蝉（第二版）》很不错

展开

1 3

xavier
2019-12-01

手里有《代码整洁之道》《重构》，都是看了一点点就放那里，要不是今天的内容，都要搞忘了。得重新拾起来。

展开

2

Cy23
2019-12-01

买好久了，就差读了，加油

展开

2

QFann
2019-12-02

这里只看过三本，对我的帮助都挺大。Head First 设计模式是我看的入门书籍，比较适合零基础，文字通俗易懂，结合场景应用讲述每一种模式，让你更容易接受。重构和代码简洁之道，使你写代码不再流水账式堆砌代码。而是会让我在编写前思考更多，代码的可读性、扩展性、复用性等。写出更有灵魂的代码~

展开

1 1

TheWell
2019-12-01

争哥,有没有互联网网络方面的书推荐,现在的微服务rpc和http socket等相关的技术点都离不开网络方面的知识,但是偏偏这方面的知识很薄弱.

展开

1

Peter Cheng
2019-12-01

一本都没读过，都是在模仿别人写代码

展开

1

编程界的小学生
2019-12-01

代码整洁之道读了三遍，收益颇多。
我还建议阅读码农翻身和程序员修炼之道从小工到专家

1

业余爱好者
2019-12-01

看过《重构》与《head first 设计模式》，不过都是浮光掠影的浏览，对书中内容稍有印象，距离应用颇有距离。还是得跟着专栏，碎片时间，有节奏地，慢慢吸收消化每个知

识。

1

陈华应
2019-12-01

重构，拿来即用

展开

1

2102
2019-12-01

clean code值得一读

展开

1

lijun
2019-12-01

我只有其中的一本书，headfirst设计模式。

展开

1

kyle
2019-12-12

紧追慢赶，总算跟上来了大部队了。下次争取做沙发。

展开

Timor
2019-12-11

《元素模式》了解下?

展开

Geek_54edc1
2019-12-10

eric evans的领域驱动设计，也很有借鉴意义，建议每个程序员都读读